

# دفتر تحضير

## مادة

# تكنولوجيا المعلومات والاتصالات



إعداد :

الصف الاول الإعدادي

## بطاقة تعريف المعلم

الاسم :

.....

اسم المدرسة :

.....

مادة التدريس :

.....

المؤهل الدراسي :

.....

الوظيفة على الكادر :

.....



## توزيع منهج الكمبيوتر - الصف الاول الاعدادي

### الفصل الدراسي الثاني ٢٠٢٤ - ٢٠٢٥

الاسبوع	التاريخ	الدرس	المحتوى
الاول	٨ - ٢ - ٢٠٢٥	الاول	تطبيقات الذكاء الاصطناعي
الثاني	١٥ - ٢ - ٢٠٢٥	الثاني	أجهزة الاستشعار
الثالث	٢٢ - ٢ - ٢٠٢٥	الثالث	الروبوت
الرابع	١ - ٣ - ٢٠٢٥	الرابع	برنامج سكراتش Scratch
الخامس	٨ - ٣ - ٢٠٢٥	الرابع	تابع برنامج سكراتش Scratch
السادس	١٥ - ٣ - ٢٠٢٥	الخامس	منطقة الكائنات Sprites فى برنامج سكراتش
السابع	٢٢ - ٣ - ٢٠٢٥	الخامس	تابع منطقة الكائنات Sprites فى برنامج سكراتش
الثامن	٢٩ - ٣ - ٢٠٢٥	الخامس	تابع منطقة الكائنات Sprites فى برنامج سكراتش
التاسع	٥ - ٤ - ٢٠٢٥	السادس	مبادئ لغة البرمجة البايثون Python
العاشر	١٢ - ٤ - ٢٠٢٥	السادس	تابع مبادئ لغة البرمجة البايثون Python
الحاى عشر	١٩ - ٤ - ٢٠٢٥	السابع	المتغيرات فى لغة البايثون
الثانى عشر	٢٦ - ٤ - ٢٠٢٥	السابع	تابع المتغيرات فى لغة البايثون
الثالث عشر	٣ - ٥ - ٢٠٢٥		مراجعة عامة
الرابع عشر	١٠ - ٥ - ٢٠٢٥		اختبار عملى

مدير المدرسة

الموجه المتابع

المدرس الاول

مدرس المادة

# الاهداف العامة لتدريس مادة الكمبيوتر

## الصف الاول الاعدادى

- يتعرف الطالب على اهمية الذكاء الاصطناعى فى تحسين الخدمات فى حياتنا .
- يبحث الطالب عن استخدامات وتطبيقات الذكاء الاصطناعى فى حياتنا اليومية .
- يقوم الطالب بإنشاء نماذج ذكية للتعرف على الصور والاصوات من خلال موقع Teachable Machine
- يتعرف الطالب على كيفية عمل اجهزة الاستشعار .
- يوضح الطالب استخدامات اجهزة الاستشعار فى حياتنا اليومية .
- يناقش عوامل اختيار نوع جهاز الاستشعار المناسب .
- يوضح الالجهزة الالكترونية التى نستخدمها وتعتمد فى عملها على اجهزة الاستشعار .
- يناقش الطالب الوظائف التى يمكن ان يقوم بها الروبوت .
- يناقش الطالب مع زملائه مكونات الروبوت .
- يتعرف على اساسيات البرمجة باستخدام برنامج سكراتش Scratch .
- يتعرف على واجهة برنامج Scratch .
- يتمكن الطالب من إعداد مشروع بسيط على برنامج سكراتش .
- يتعرف الطالب على مبادئ لغة البرمجة ( البايثون ) .
- يتمكن الطالب من تنزيل لغة البايثون من الموقع الرسمى .
- يوضح الطالب المقصود بالمتغيرات فى لغة البرمجة .
- يصنف الطالب انواع المتغيرات فى لغة البايثون .

# الاهداف الخاصة لتدريس مادة الكمبيوتر

## الصف الاول الاعدادى

- ان يوضح مفهوم الذكاء الاصطناعى .
- ان يعدد انواع الذكاء الاصطناعى .
- ان يستعرض بعض التطبيقات العملية للذكاء الاصطناعى .
- ان يوضح مجالات الذكاء الاصطناعى .
- ان يذكر انواع اجهزة الاستشعار المختلفة ومجالات استخدامها .
- ان يعدد اهمية اجهزة الاستشعار فى حياتنا الحديثة .
- ان يصمم مشروع بسيط يعتمد على فكرة اجهزة الاستشعار .
- ان يوضح اهمية اجهزة الاستشعار للروبوتات .
- ان يشرح مفهوم الروبوت .
- ان يعدد انواع الروبوتات ووظائفها .
- ان يوضح مكونات الروبوت.
- ان يقترح اكبر عدد من الافكار لاستخدامات الروبوتات فى حياتنا .
- ان يشرح استخدامات برنامج سكراتش .
- ان يستنتج مميزات برنامج سكراتش .
- ان يتعرف على واجهة برنامج سكراتش .
- ان يستخدم برنامج سكراتش فى عمل مشروع بسيط .
- ان يناقش مفهوم منطقة الكائنات فى برنامج سكراتش .
- ان ينشئ مشروع بسيط ببرنامج سكراتش .
- ان يشرح مفهوم لغة البرمجة البايثون .
- ان يعدد استخدامات لغة البايثون .
- ان يمارس خطوات تنزيل لغة البايثون على جهازه .
- ان يشرح مفهوم المتغيرات فى لغة البايثون .
- ان يستنتج انواع المتغيرات .
- ان يكتب كود برمجة بسيط بلغة البايثون .



## جدول الحصص الاسبوعي

الحصة اليوم	الاولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة
السبت								
الاحد								
الاثنين								
الثلاثاء								
الاربعاء								
الخميس								

## جدول الحصص الاسبوعي

الحصة اليوم	الاولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة
السبت								
الاحد								
الاثنين								
الثلاثاء								
الاربعاء								
الخميس								

مدير المدرسة

الموجه المتابع

المدرس الاول

مدرس المادة

التاريخ

الحصة

الفصل

## الدرس الاول - الذكاء الاصطناعي

١ - أن يعدد الطالب انواع الذكاء الاصطناعي .

٢ - ان يستعرض بعض التطبيقات العملية للذكاء الاصطناعي .

٣ - ان يقترح الطالب اكبر عدد من الافكار لاستخدامات الذكاء الاصطناعي فى حياتنا .

الحوار والمناقشة - العصف الذهني

السبورة + الكتاب المدرسى + معمل الحاسب الألى

### عرض الدرس

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

التقييم

الواجب المنزلى



التاريخ					
الحصة					
الفصل					



## الدرس الثانى - أجهزة الاستشعار

١ - أن يذكر الطالب انواع اجهزة الاستشعار ومجالات استخدامها .

٢ - ان يعدد الطالب اهمية اجهزة الاستشعار فى حياتنا اليومية.

٣ - ان يوضح التطبيقات اليومية لأجهزة الاستشعار .

الحوار والمناقشة - العصف الذهنى

السبورة + الكتاب المدرسى + معمل الحاسب الألى

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

### عرض الدرس

التقييم

الواجب المنزلى



التاريخ

الحصة

الفصل

## الدرس الثالث - الروبوت

١ - أن يشرح الطالب مفهوم الروبوت .

٢ - أن يعدد الطالب انواع الروبوتات ووظائفها .

٣ - أن يقترح الطالب اكبر عدد من الافكار لاستخدامات الروبوتات فى حياتنا .

الحوار والمناقشة - العصف الذهنى

السبورة + الكتاب المدرسى + معمل الحاسب الألى

### عرض الدرس

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

التقييم

الواجب المنزلى

## الدرس الرابع - برنامج سكراتش

- ١ - أن يشرح الطالب استخدامات برنامج سكراتش Scratch .
- ٢ - أن يستنتج الطالب مميزات برنامج سكراتش .
- ٣ - أن يستخدم برنامج سكراتش فى عمل مشروع بسيط .

الحوار والمناقشة - التعلم التعاونى

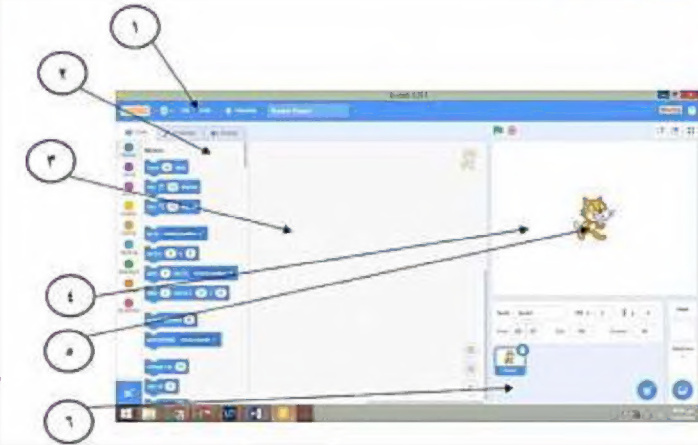
السبورة + الكتاب المدرسى + معمل الحاسب الألى

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

### عرض الدرس



التقييم

الواجب المنزلى



## الدرس الرابع - تابع برنامج سكراتش

- ١ - أن يشرح الطالب استخدامات برنامج سكراتش Scratch .
- ٢ - أن يستنتج الطالب مميزات برنامج سكراتش .
- ٣ - أن يستخدم برنامج سكراتش فى عمل مشروع بسيط .

الحوار والمناقشة - التعلم التعاونى

السبورة + الكتاب المدرسى + معمل الحاسب الألى

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

### عرض الدرس



التقييم

الواجب المنزلى

## الدرس الخامس - منطقة الكائنات في سكراتش

١ - أن يناقش الطالب مفهوم منطقة الكائنات في سكراتش .

٢ - أن ينشئ الطالب مشروع بسيط ببرنامج سكراتش .

٣ - أن يطور الطالب مشروعه بإضافة او حذف او تعديل كائنات .

الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني

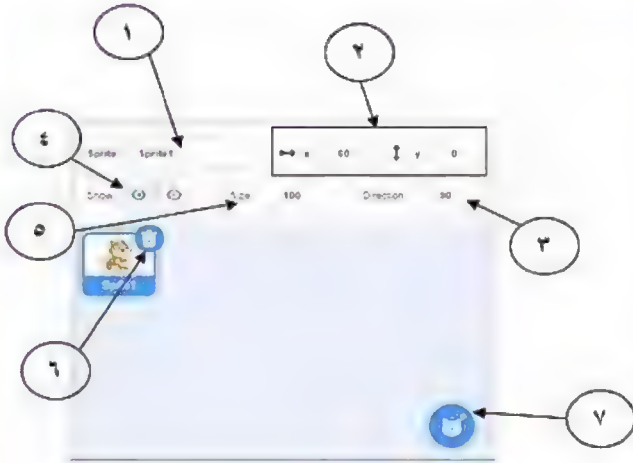
السبورة + الكتاب المدرسي + معمل الحاسب الألى

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

### عرض الدرس



التقييم

الواجب المنزلي



## الدرس الخامس - تابع منطقة الكائنات في سكراتش

١ - أن يناقش الطالب مفهوم منطقة الكائنات في سكراتش .

٢ - أن ينشئ الطالب مشروع بسيط ببرنام سكراتش .

٣ - أن يطور الطالب مشروعه باضافة او حذف او تعديل كائنات .

الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني

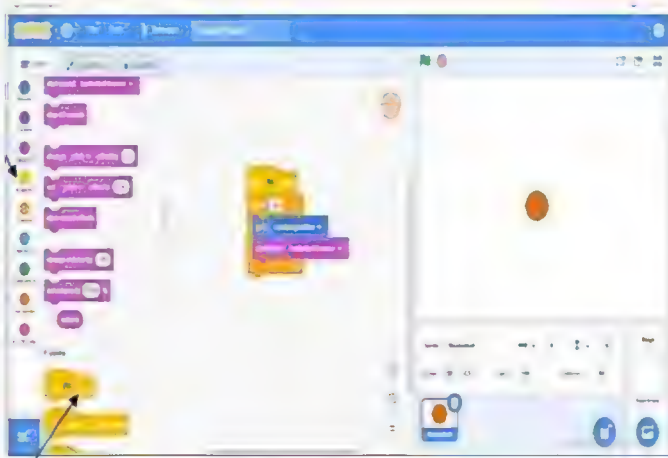
السبورة + الكتاب المدرسي + معمل الحاسب الألى

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

### عرض الدرس



التقييم

الواجب المنزلى

## الدرس الخامس - تابع منطقة الكائنات في سكراتش

١ - أن يناقش الطالب مفهوم منطقة الكائنات في سكراتش .

٢ - أن ينشئ الطالب مشروع بسيط ببرنام سكراتش .

٣ - أن يطور الطالب مشروعه باضافة او حذف او تعديل كائنات .

الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني

السبورة + الكتاب المدرسي + معمل الحاسب الألى

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

### عرض الدرس

التقييم

الواجب المنزلى



MR. AHMED KORANI

مركز في تكنولوجيا المعلومات

01008404357



## الدرس السادس - مبادئ لغة البرمجة البايثون

١ - أن يشرح الطالب مفهوم لغة البرمجة البايثون .

٢ - أن يعدد الطالب استخدامات لغة البايثون .

٣ - أن يمارس الطالب خطوات تنزيل لغة البايثون على جهازه .

الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني

السبورة + الكتاب المدرسي + معمل الحاسب الآلي

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

### عرض الدرس

التقييم

الواجب المنزلي



MR.AHMED KORANI

مركز في تكنولوجيا المعلومات

01008404357

## الدرس السادس - تابع مبادئ لغة البرمجة البايثون

١ - أن يشرح الطالب مفهوم لغة البرمجة البايثون .

٢ - أن يعدد الطالب استخدامات لغة البايثون .

٣ - أن يمارس الطالب خطوات تنزيل لغة البايثون على جهازه .

الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني

السبورة + الكتاب المدرسي + معمل الحاسب الآلي

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

### عرض الدرس



التقييم

الواجب المنزلي



التاريخ

الحصة

الفصل

## الدرس السابع - المتغيرات في لغة البايثون

١ - أن يشرح الطالب مفهوم المتغيرات .

٢ - أن يستنتج الطالب انواع المتغيرات .

٣ - ان يكتب الطالب كود برمجة بسيط بلغة البايثون .

الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني

السبورة + الكتاب المدرسي + معمل الحاسب الألى

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

### عرض الدرس

التقييم

الواجب المنزلى

التاريخ

الحصة

الفصل

## الدرس السابع - تابع المتغيرات في لغة البايثون

١ - أن يشرح الطالب مفهوم المتغيرات .

٢ - أن يستنتج الطالب انواع المتغيرات .

٣ - أن يكتب الطالب كود برمجة بسيط بلغة البايثون .

الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني

السبورة + الكتاب المدرسي + معمل الحاسب الألى

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

### عرض الدرس

التقييم

الواجب المنزلى



التاريخ

الحصة

الفصل

## مراجعة ( ١ )

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

١ - أن يتعرف الطالب على نوعية الاسئلة .

٢ - ان يستنتج الطالب اجابات الاسئلة وفق ما تم دراسته .

الحوار والمناقشة - العصف الذهني

السبورة + معمل الحاسب

## اسئلة



